

Patentierbarkeit computerimplementierter Geschäftsmethoden (ciGM)

eBays „Sofort Kaufen“-
Option

ciGM: Was ist es?

- Keine gesetzliche Definition
- Fachschrifttum: Verfahren wie Werbung, Marktforschung, Vertriebssysteme, Umgang mit Kunden
- Meistens mit „Plänen, Regeln und Verfahren für geschäftliche Tätigkeiten“ (Art. 52 II 3 EPÜ / § 1 II 3 PatG: auch bzgl. Software) in Verbindung gebracht
- Computerimplementierung

ciGM: Warum interessant?

- Wirtschaftsgut
- Bislang freie Nutzung
- Seit 1998
 - in den USA für patentierbar gehalten (wegen CAFC 1998 *State Street Bank*)
 - in den USA und weniger in Europa erhöhte Anzahl von Patentanmeldungen und –erteilungen

ciGM: In Europa patentierbar?

- Patentierbarkeit i. e. S. = Technizität
- Art. 52 II EPÜ / § 1 II PatG: nicht abstrakt
- Art. 52 III EPÜ nicht sicher, wenn technisch
 - BGH 2000 *Sprachanalyseeinrichtung*: patentierbar
 - BPatG 2003 *Rentabilität medizintechnischen Geräts*: patentierbar
- Hängt auch von der Definition von GM ab

Fall: eBays „Sofort kaufen“

Erwerbskonditionen
angebotener Waren

„Sofort kaufen“

Startpreis: **EUR 25,95**

Bieten >



~~Sofort Kaufen~~ Preis: **EUR 27,95**

Sofort-Kaufen >

Restzeit: **3 Tage 2 Stunden**

10-Tage-Angebot, Angebot endet

14.08.05 13:23:54 MESZ

Angebotsbeginn: 04.08.05 13:23:54 MESZ

Übersicht: [0 Gebote](#)

„Sofort kaufen“: US-Problematik

- US-Patent 5,845,265 (1998, Anm. *MercExchange, L.L.C.*): online Markt/Auktionen
- Erst- und zweitinstanzliche US-Gerichtsentscheidungen stellten eine **Verletzung** dieses Patents durch die „Buy it now“-Option von **eBay** fest
- US-Patentamt 2005: '265-Patent widerrufen und **erneut geprüft**
- *MercExchange* und *eBay* haben für „Sofort kaufen“ **Internationale Patentanmeldungen** eingereicht

Das '265-Patent

- Netzwerkbasierter Markt
 - Transaktionen vornehmlich in Auktionsform
 - „Läden“: von jedem Warenanbieter betriebene Server
 - Verkäufer: Clients, die den Servern neue Angebote bekanntmachen
 - Käufer: Clients, die in den Beständen stöbern, suchen und kaufen
 - Zahlung: direkt möglich

'265-Patent

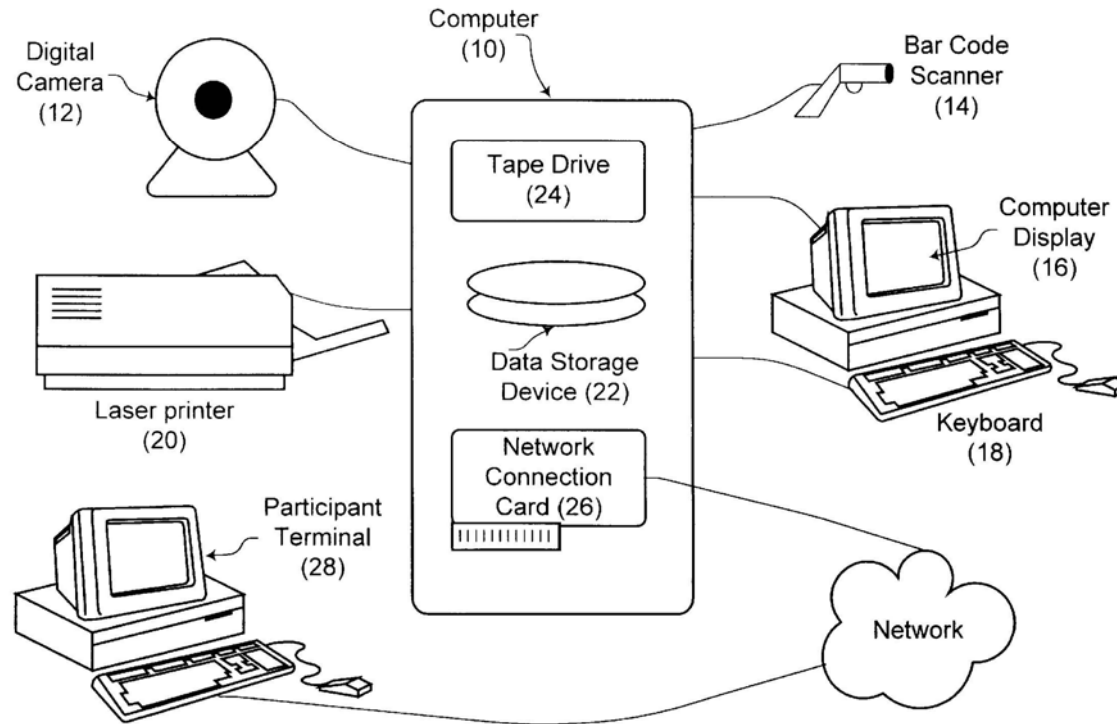


Figure 1

„Sofort kaufen“

- **Netzwerkbasierter Markt**
 - Transaktionen zum Festpreis, vornehmlich aber in Auktionen;
 - „Laden“: Zentraler Web-Server von eBay
 - Verkäufer: Web-Clients, die die angebotene Ware hochladen
 - Käufer: Web-Clients, die in den Beständen stöbern, suchen und kaufen
 - Zahlung: nicht direkt möglich

„Sofort kaufen“ vor Patentämtern / Gerichten: Technisch?

- Nach bestehender Rechtslage eher nicht
 - Aber Kern-, Gesamtbetrachtungstheorie unschlüssig (vgl. gescheiterte Richtlinie über Patentierbarkeit computerimplementierter Erfindungen)
- Rechtsprechung würde zur Ablehnung tendieren
 - Es gibt aber Ausnahmen

„Sofort kaufen“: Neu und erfinderisch?

- Nicht auf technischer Ebene
 - Computer, Netzwerke, Protokolle und Datenbanken sind bekannt, die vorgeschlagene Anordnung ist nicht außergewöhnlich
- Nicht auf geschäftlicher Ebene
 - Märkte/Auktionen sind längst bekannt
- Neu oder zumindest undokumentiert war die Konstruktion eines Online-Marktes; sie lag aber dem Stand der Technik nahe.

Zusammenfassung

- GM in den USA seit 1998 patentierbar, ciGM in Europa (EPA, Deutschland) evtl. patentierbar
- eBay setzt u. a. das „Sofort kaufen“ ein; in USA ist diese Idee patentiert ('265-Patent); in Europa angemeldet
- Unwahrscheinlich, dass eBay seine „Sofort kaufen“-Option in einem Patentverletzungsprozess in Deutschland durchsetzt